Le carnet du capitaine

Le navire fantôme se réveille • À garder côté adulte

Format A4. Pied : 100 %. Bateaux : taille au choix.
Pages 3–5 : cibles. Page 6 : pied à reproduire sur carton.
Chaque bateau occupe une page : ajustez sa taille à l’impression.

MATÉRIEL : papier, clés, bouteille fermée avec un peu d’eau,
carton, colle, chaussettes roulées, aluminium, pâtes sèches,
bassine peu remplie, petit drap, balle souple et chrono.

1. LES SONS : papier froissé, clés, bouteille remuée.
Petits : montrer les objets avant de les cacher.
Grands : retrouver aussi l’ordre de trois sons.

2. LES CIBLES : toucher chaque bateau au moins une fois.
Deux lancers par enfant ; rapprocher la ligne si besoin.

3. LE CHANTIER : essayer une coque puis l’améliorer.
Même aluminium et mêmes pâtes pour les deux essais.

4. LA TEMPÊTE : réaliser deux fois le même trajet.
Le chrono continue si la balle tombe. Reprendre la
destination en cours, sans annuler les précédentes.

Les quatre jeux sont coopératifs, sans élimination.

Le journal de l’équipage

À cocher ensemble à la fin de chaque épreuve

- [ ] **Nous avons reconnu les bruits du navire.**
- [ ] **Nous avons touché les trois bateaux.**
- [ ] **Nous avons amélioré notre coque.**
- [ ] **Nous avons tenté de battre notre chrono.**

Les bateaux touchés :

Le Pavillon Noir : _____

La Vengeance des Mers : _____

L'Ombre du Kraken : _____

Notre cri d’équipage : _____

Le Pavillon Noir

Une cible par page • Taille au choix à l’impression



Le Pavillon Noir

Choisissez votre pourcentage d’impression. Collez sur carton et découpez.

Pied : page 6, à imprimer séparément à 100 %. Lola et Louis • lolaetlouis.fr

La Vengeance des Mers

Une cible par page • Taille au choix à l’impression



La Vengeance des Mers

Choisissez votre pourcentage d’impression. Collez sur carton et découpez.

L'Ombre du Kraken

Une cible par page • Taille au choix à l’impression



L'Ombre du Kraken

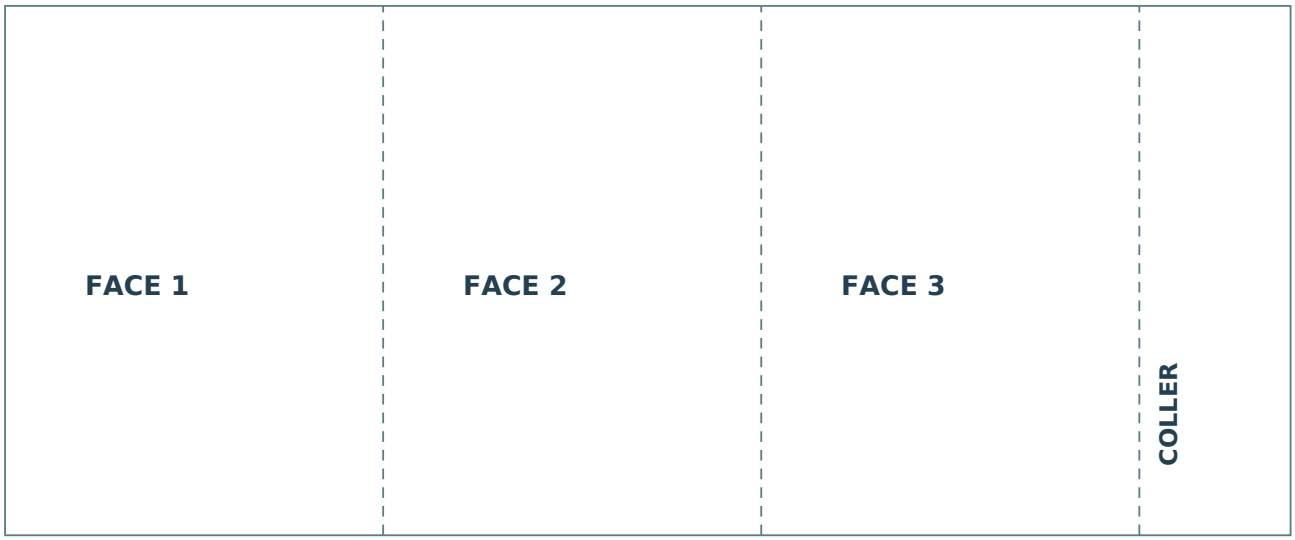
Choisissez votre pourcentage d’impression. Collez sur carton et découpez.

Pied : page 6, à imprimer séparément à 100 %. Lola et Louis • lolaetlouis.fr

Le pied chevalet triangulaire

Un modèle grandeur nature • À fabriquer par un adulte

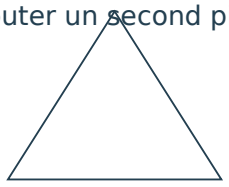
1. Reportez cette bande sur un carton assez rigide.
2. Découpez son contour ; marquez les trois plis à la règle.
3. Pliez pour former un tube à trois faces (section triangulaire).
4. Collez la languette de 2 cm à l’intérieur de la première face.
5. Collez une face au dos du bateau. Le bas du pied et le bas du bateau doivent toucher la table ensemble.



Bande : 17 × 7 cm. Traits pointillés = plis, contour = découpe.

Le pied est caché derrière la cible ; il repose sur un triangle.

Pour le grand bateau, vous pouvez ajouter un second pied.



Vue de dessus

Testez la stabilité avant les lancers. Ne placez rien de fragile derrière.

Le bateau dans la tempête

Même trajet, mêmes places, même matériel pour les deux manches

Le chrono part avec la balle au centre. Le capitaine annonce les prénoms un à un et valide chaque arrivée avant la suivante. Une arrivée = balle à moins d'une main du bord de cet enfant. Si elle tombe : chrono maintenu, balle remise au centre, puis reprise de la destination qui était en cours.

Notre trajet (3 destinations petits, 5 grands, ou votre choix) :

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Manche 1 : _____ min _____ s

Manche 2 : _____ min _____ s

Record battu ? _____ Écart : _____

Notre astuce pour mieux nous coordonner :

_____





Les essais du chantier naval

Même aluminium et mêmes pâtes sèches pour comparer

ESSAI 1 : notre coque

Notre idée à changer : _____

_____

ESSAI 2 : notre amélioration

Ce que nous avons observé : _____

_____

Diplôme de pirate

Le navire fantôme se réveille

MISSION ACCOMPLIE !

Ce diplôme est remis à

.....

PRÉNOM

Pour avoir écouté, visé, construit
et navigué avec tout l’équipage.

Ton imagination et ton esprit d’équipe
ont réveillé notre navire !

TOUS ENSEMBLE, À L’AVENTURE !

DATE

LE CAPITAINE

Lola et Louis

Créateurs de souvenirs